



AP

アドミッションポリシー

入学者受け入れの方針

- ①ゲームが好きで、ゲーム作りや関連の業界をめざしたい人
- ②ゲームのプログラミングやコンテンツ制作の技術を身に付けて社会に関わりたい人

CP

カリキュラムポリシー

教育課程編成・実施の方針

- ①ゲームに関する分野で活躍できる能力を身に付けるための教育課程を編成する
- ②ゲームに不可欠な専門知識能力を講義と演習を通じて段階的に評価する
- ③社会人基礎力の高い人材を育てることを目的に、問題解決に対して自ら考え能動的に実践する能力を養う
- ④外部企業と連携し、業界レベルの知識と技術を養うための科目を実施する

DP

ディプロマポリシー

卒業認定の方針

- ①地域社会・国際社会に貢献できるゲーム制作に関する専門的な知識と技術を身に付けている
- ②組織や社会と円滑な関係を築く、コミュニケーション力を身に付けている
- ③社会のニーズに柔軟に対応し、クリエイターとしてより良い社会作りに貢献できる
- ④クリエイターとして主体的・継続的に創作への可能性を追求する姿勢を身に付けている

1年次

2年次

3年次

	プログラミング基礎と業界知識		プログラミング応用とゲーム開発理論		実践的なグループ制作	
	ゲームプログラミングの基礎とゲーム業界知識をしっかりと学習していきます。		3Dゲームプログラミング技術とゲーム開発に関する幅広い知識と技術を学びます。		企業でのゲーム開発と同様のグループでのゲーム制作実習を中心に、総合的な開発力・プレゼン力を高めていきます。	
	前期	後期	前期	後期	前期	後期
企画力	ゲームデザインI ゲーム制作演習基礎	ゲームデザインII ゲーム制作演習I	ゲームエンジン演習 ゲーム制作演習II	ゲーム制作演習III	ゲーム制作演習IV	卒業制作
プログラミングスキル	プログラミング演習I	プログラミング演習II	ゲームプログラミング演習			
ITエンジニアリングスキル	コンピュータ概論I	コンピュータ概論II		データベース演習 Web演習I	Web演習II	サーバー演習 Web演習III
グラフィックデザインスキル	CG演習I	CG演習II				
音楽制作スキル			DTM演習I	DTM演習II		
ITリテラシースキル	表計算演習(Excel)					
社会人基礎力				ビジネス文書 社会人基礎講座I	プレゼンテーション演習 社会人基礎講座II	

科目区分	科目	科目内容
専 門 科 目	ゲームデザインI・II	ゲーム企画のための発想法と企画資料の作成方法を学ぶ。
	ゲームエンジン演習	ゲーム専用の開発環境を使ったゲームの制作方法を学習する。
	ゲーム制作演習基礎	ゲームの制作手順の基礎を学ぶ。
	ゲーム制作演習I・II・III・IV	学習内容に即した、ゲームを制作する。
	卒業制作	年間の集大成として各自の企画したゲームを制作する。
	プログラミング演習I・II	プログラミング言語の基礎を学習しゲームを制作する。
	ゲームプログラミング演習	ゲームプログラミングの高度な技術を学習する。
	コンピュータ概論I・II	情報技術活用のための基礎知識の習得、および情報処理国家試験の合格をめざす。
	Web演習I・II・III	オンラインゲーム作成につながる技術として、Webページ制作とWebプログラミング技術を学習する。
	データベース演習	バックエンド技術としてデータベースの操作技術について学習する。
	サーバー演習	サーバーOS(Linux)の操作・運用について学習する。
	CG演習I・II	CGソフト(Photoshopなど)の基礎を学ぶ。
	DTM演習I・II	ゲーム音楽と効果音の作成方法を学ぶ。
	表計算演習(Excel)	表計算ソフトの基礎知識、技能の習得、及び表計算ソフト等の検定試験の合格をめざす。
一 般 科 目	ビジネス文書	文書作成技能の基本を身に付け、普通の文書を正しく理解し作成する。
	プレゼンテーション演習	プレゼンテーション資料の作成方法およびプレゼンテーション技術について学習する。
	社会人基礎講座I・II	履歴書の作成、面接対策、就職活動で行われる筆記試験・面接試験などの準備を行う。

試験・検定	4月	5月	6月	7月	8月	9月	10月	11月	12月	1月	2月	3月	4月	5月	6月	7月	8月	9月	10月	11月	12月	1月	2月	3月	
資格検定				● internet Basic user test							● ITパスポート試験														
			● 情報処理技術者能力認定試験3級 ● MOS Excel										● C言語プログラミング能力認定試験3級												
													● 基本情報技術者試験												
行事	入学式 オリエンテーション		フレンドシップパーティ		就職講演会	夏休み		スポーツ大会		学園祭 冬休み		春休み ゲームキャンプ		就職講演会		東京ゲーム研修 夏休み		学園祭 冬休み		修了制作発表 校内合同企業セミナー		春休み		夏休み	
			業界講演会										業界講演会		スポーツ大会						就職講演会		スポーツ大会		卒業式 卒業制作発表