



AP

アドミッションポリシー

入学者受け入れの方針

- ①パソコンやネットワーク、システム開発などに興味があり、プログラマーやエンジニアとして活躍したい人
- ②ICTの面白さに触れたいと考えている人

CP

カリキュラムポリシー

教育課程編成・実施の方針

- ① ICT に関する分野で活躍できる能力を身に付けるための教育課程を編成する
- ② ICTに不可欠な専門知識能力を講義と実習を通じて段階的に評価する
- ③ 社会人基礎力の高い人材を育てることを目的に、問題解決に対して自ら考え能動的に実践する能力を養う
- ④ 先端技術を実習中心に学ぶことができるカリキュラムを実施する

DP

ディプロマポリシー

卒業認定の方針

- ① 地域社会・国際社会に貢献できる ICT に関する専門的な知識と技術を身に付けている
- ② 組織や社会と円滑な関係を築く、コミュニケーション力を身に付けている
- ③ 社会のニーズに柔軟に対応し、エンジニアとしてより良い社会作りに貢献できる
- ④ 新しいIT 技術にも積極的に取り組むことができる

1年次

2年次

3年次

コンピュータ、プログラミング基礎			AIとクラウド技術			プログラミングとネットワーク応用																		
コンピュータの基本とアルゴリズム、プログラミング、ホームページ作成を学習します。			AWSを利用したクラウド技術の学習と機械学習ライブラリ、Webプログラミングを学習します。			ITの土台となるインフラ技術、チームでのシステム開発を通して現場で役立つ技術を身に付けます。																		
	前期	後期	前期	後期	前期	後期																		
● コンピュータ テクノロジー	コンピュータ概論	情報処理講座Ⅰ	システム開発計画	情報処理講座Ⅱ																				
	システム開発概論																							
	ネットワークセキュリティ概論																							
● プログラミング テクノロジー	アルゴリズム	JavaⅡ	アジャイル開発演習Ⅰ	アジャイル開発演習Ⅱ	プログラミング演習	卒業研究																		
	JavaⅠ		AIプログラミング言語		RPA演習																			
	データベース設計演習		AIプログラミング演習		IoT演習																			
● Web テクノロジー		インターネット演習基礎	Webアプリケーション演習Ⅰ	Webアプリケーション演習Ⅱ																				
		JavaScript		Webフレームワーク演習																				
● ネットワーク テクノロジー			ネットワーク演習Ⅰ	ネットワーク演習Ⅱ	ネットワーク演習Ⅲ	インフラ演習																		
				AWSクラウド演習	サーバー構築演習																			
					情報セキュリティ																			
● IoT リテラシー	表計算 (Excel)	文書作成 (Word)			データ管理 (Access)	ビジネスプレゼン演習																		
● 社会人 基礎力				社会人基礎講座Ⅰ	社会人基礎講座Ⅱ																			
試験 資格・検定	● サーティファイ情報処理技術者能力認定試験3級 ● 基本情報技術者試験午前免除試験 (7月・12月・1月)			● サーティファイJava能力認定試験3級																				
	● 基本情報技術者試験 (通年)			● AWSクラウドプラクティショナー試験																				
行事	4月	5月	6月	7月	8月	9月	10月	11月	12月	1月	2月	3月	4月	5月	6月	7月	8月	9月	10月	11月	12月	1月	2月	3月
	入学式 オリエンテーション	フレンドシップパーティ	夏休み	業界講演会	スポーツ大会	学園祭 プログラミング大会 冬休み	春休み	夏休み	就職講演会 スポーツ大会	学園祭 プログラミング大会 冬休み	春休み	夏休み	面接対策授業	卒業研究発表						スポーツ大会	学園祭 冬休み			卒業式

科目区分	科目	科目内容
専門科目 必修	コンピュータ概論	コンピュータシステム、データベース技術、情報の基礎理論などを学習する。
	システム開発概論	システム開発と情報化。開発技術、プロジェクトマネジメント、経営戦略について学ぶ。
	情報処理講座I	情報処理技術者試験 (国家資格) の対策を行う。
	システム開発計画	システム開発ライフサイクルにおける要件定義からソフトウェア詳細設計までを実践的に学ぶ。
	アルゴリズム	プログラミングの基礎となる基本的なアルゴリズムの考え方、および流れ図や疑似言語を用いた表現方法を習得する。
	JavaI	Java言語の文法を中心にオブジェクト指向プログラミングについて学ぶ。
	データベース設計演習	データベース操作を行うためのSQL言語 (Structured Query Language) およびデータベース設計手法を学ぶ。
	アジャイル開発演習I	JSP、サーブレットを用いたアジャイル開発。
	AIプログラミング言語	機械学習などAI (人工知能) 分野でよく用いられるPythonの文法および特長を他言語と比較しながら学ぶ。
	AIプログラミング演習	データの加工の仕方、機械学習を用いたデータ分析を学ぶ。
	RPA演習	業務自動化の手法であるRPA (Robotic Process Automation) について学ぶ。
	IoT演習	電子回路を使って、組み込みシステムの基本を学ぶ。
	卒業研究	授業で学んだ知識を活かし、企画、設計、開発を通して、ソフトウェア制作の過程を体系的に学習する。
	インターネット演習基礎	HTML、CSS、PHP言語を用いたWebアプリケーション作成技術の基礎を習得する。
	Java Script	ブラウザ上でクライアントサイドで動作するスクリプト言語を習得する。
選択科目	Webアプリケーション演習I	Webアプリケーション開発の基礎を実践を通じて技術を習得する。
	ネットワーク演習I	OSI参照モデル、TCP/IP通信の仕組みについて学習。
	AWSクラウド演習	クラウド上でサーバーやプログラム開発環境といったインフラ環境の構築方法を学ぶ。
	サーバー構築演習	OS・システムの運用管理、シェル、スクリプトによる操作、およびデータ管理技術を習得する。
選択科目	インフラ演習	Linux Dockerなどのインフラを学ぶ。