

カリキュラム										
--------	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

科目区分	科目	実務経験 教員	授業の 種類	総時 間数	1年		2年		3年		
					前期	後期	前期	後期	前期	後期	
専 門 科 目	必 修		コンピュータ概論	○	講義	90	90				
			システム開発概論	○	講義	90	90				
			Java I	○	演習	60	60				
			アルゴリズム	○	講義	60	60				
			SQL	○	講義	60	60				
			インターネット実習基礎		実習	60		60			
			サーバーサイド言語		実習	60		60			
			JavaScript		実習	30		30			
			Java II		演習	90		90			
			情報処理講座 I		講義	80		80			
			ネットワーク実習 I		実習	90			90		
			Webアプリケーション演習 I	○	演習	60			60		
			アジャイル開発演習 I		演習	30			30		
			システム開発計画	○	実習	60			60		
			AIプログラミング言語		実習	60			60		
			情報処理講座 II		演習	30			30		
			モバイルアプリケーション I		実習	30			30		
			AWSクラウド演習		実習	60			60		
			情報処理講座 III		講義	22				22	
			ネットワーク実習 II		実習	90				90	
			モバイルアプリケーション II		実習	30				30	
			AIプログラミング演習		演習	42				42	
			Webアプリケーション演習 II	○	演習	60				60	
			アジャイル開発演習 II		演習	30				30	
			Webフレームワーク演習		演習	60				60	
			RPA演習		演習	60					60
			ネットワーク実習 III		実習	90					90
			プログラミング演習		演習	60					60
			サーバー構築演習		演習	60					60
			情報セキュリティ		演習	30					30
			IoT演習		演習	30					30
			AIとビジネス		演習	30					30
			機械学習演習		講義	60					60
	卒業研究		演習	260					260		
	選 択										
一 般 科 目	必 修		表計算(EXCEL)		実習	60	60				
			文書作成(WORD)		実習	60		60			
			データ管理(ACCESS)		実習	60				60	
			ビジネスプレゼン演習		演習	30					30
			社会人基礎講座 I		講義	46			46		
			社会人基礎講座 II		講義	30				30	
		選 択									
専 門 科 目	必修科目授業時間数			—	2114	360	320	420	334	330	350
	選択科目授業時間数			—	0	0	0	0	0	0	0
一 般 科 目	必修科目授業時間数			—	286	60	60	0	46	90	30
	選択科目授業時間数			—	0	0	0	0	0	0	0
合 計				—	2400	420	380	420	380	420	380

2022年度

ゲームクリエイター学科

3年制

## カリキュラム

科目区分	科目	実務経験 教員	授業の 種類	時間数	1年		2年		3年	
					前期	後期	前期	後期	前期	後期
専 門 科 目	必 修	ゲーム企画概論		講義	30	30				
		ゲームデザインⅠ・Ⅱ		講義	60		30	30		
		コンピュータ概論Ⅰ・Ⅱ	○	講義	210	90	120			
		プログラミング実習基礎	○	実習	30	30				
		プログラミング実習Ⅰ・Ⅱ	○	実習	180	60	120			
		アルゴリズム	○	講義	60	60				
		CG実習Ⅰ・Ⅱ	○	実習	60	30	30			
		ゲームエンジン基礎		実習	30				30	
		ゲームエンジン実習Ⅰ		実習	30				30	
		Web実習Ⅰ・Ⅱ・Ⅲ	○	実習	90			30		30
		データベース実習		実習	30				30	
		DTM実習Ⅰ・Ⅱ	○	実習	120			60	60	
		ゲーム制作演習Ⅰ・Ⅱ・Ⅲ・Ⅳ		演習	750		120	150	210	270
		卒業制作	○	演習	270					270
		ゲームプログラミング実習		実習	120			120		
		ゲームエンジン実習Ⅱ		実習	30					30
	サーバー実習	○	実習	60					60	
	デジタルデザイン実習	○	実習	30					30	
	選 択									
一 般 科 目	必 修	社会人基礎講座Ⅰ・Ⅱ・Ⅲ		講義	60	20			20	20
		ビジネス文書		講義	30			30		
		表計算		実習	60	60				
		プレゼンテーション実習Ⅰ・Ⅱ		実習	60				30	30
	選 択									
専 門 科 目	必修科目授業時間数		—	2190	300	420	390	360	360	360
	選択科目授業時間数		—	0	0	0	0	0	0	0
一 般 科 目	必修科目授業時間数		—	210	80	0	0	50	50	30
	選択科目授業時間数		—	0	0	0	0	0	0	0
合計			—	2400	380	420	390	410	410	390

## カリキュラム

科目区分	科目	実務経験 教員	授業の 種類	時間数	1年		2年		3年	
					前期	後期	前期	後期	前期	後期
専 門 科 目	必 修	商業簿記	○	講義	90	90				
		コミュニケーション技法	○	演習	30	30				
		プレゼンテーション技法	○	演習	30		30			
		ビジネスアプリケーション I	○	実習	60	60				
		ワープロ実習	○	実習	30	30				
		コンピュータリテラシ I	○	講義	60	60				
		コンピュータリテラシ II	○	講義	90		90			
		リテールマーケティング		講義	60	60				
		ビジネスアプリケーション II	○	実習	60		60			
		FP	○	講義	120			60	60	
		パソコン演習 (PowerPoint)	○	実習	30			30		
		パソコン演習 (Word) Exp	○	実習	90			90		
		ビッグデータ	○	演習	60	60				
		パソコン演習 (Excel) Exp	○	実習	90				90	
		プレゼンテーション	○	演習	30				30	
		卒業制作 (後期専攻)	○	演習	180				180	
					0					
					0					
選 択	オフィスビジネス専攻 I・II	○	講義	360		180	180			
	DS・マーケティング専攻 I・II		演習							
一 般 科 目	必 修	一般常識 I		講義	30	30				
		一般常識 II		講義	30		30			
		ビジネスマナー I		講義	30	30				
		ビジネスマナー II		講義	30		30			
		社会人基礎講座 I		講義	30		30			
		ビジネス文書 I・II		講義	60			30	30	
		社会人基礎講座 II		講義	30			30		
					0					
					0					
選 択										
				0						
専 門 科 目	必修科目授業時間数		—	1110	390	180	180	360	0	0
	選択科目授業時間数		—	360	0	180	180	0	0	0
一 般 科 目	必修科目授業時間数		—	240	60	90	60	30	0	0
	選択科目授業時間数		—	0	0	0	0	0	0	0
合 計			—	1710	450	450	420	390	0	0

## カリキュラム

科目区分	科目	実務経験 教員	授業の 種類	時間数	1年		2年		3年	
					前期	後期	前期	後期	前期	後期
専門 科目	必修	デザイン概論	○	講義	30	30				
		ビジュアルコミュニケーション	○	実習	60	60				
		Illustrator実習	○	実習	30	30				
		Photoshop実習	○	実習	30	30				
		色彩概論 I		演習	60	60				
		ドローイング		実習	60	60				
		ベーシックデザイン		実習	60	60				
		マテリアル		実習	30	30				
		DTP基礎		実習	60	60				
		ポートフォリオ	○	実習	60		60			
		DTP実習 I	○	実習	60		60			
		ブランディング I	○	実習	60		60			
		グラフィックデザイン実習 I	○	実習	60		60			
		修了制作		実習	90		90			
		イラストレーション I		実習	60		60			
		企画コミュニケーション I	○	実習	60			60		
		デザイン実務 I	○	実習	60			60		
		DTP実習 II	○	実習	60			60		
		ブランディング II	○	実習	60			60		
		パッケージデザイン	○	実習	60			60		
		Webデザイン基礎 I	○	実習	60			60		
		グラフィックデザイン実習 II	○	実習	60			60		
		企画コミュニケーション II	○	実習	60				60	
デザイン実務 II	○	実習	60				60			
卒業制作	○	実習	180				180			
UI/UX	○	実習	30				30			
Webデザイン基礎 II	○	実習	30				30			
			0							
			0							
			0							
一般 科目	必修	PC実習		実習	30	30				
		社会人基礎 I		講義	30		30			
		社会人基礎 II		講義	30			30		
		社会人基礎 III		講義	30				30	
					0					
			0							
			0							
専門科目	必修科目授業時間数		—	1590	420	390	420	360	0	0
	選択科目授業時間数		—	0	0	0	0	0	0	0
一般科目	必修科目授業時間数		—	120	30	30	30	30	0	0
	選択科目授業時間数		—	0	0	0	0	0	0	0
合計			—	1710	450	420	450	390	0	0

## カリキュラム

科目区分	科目	実務経験 教員	授業の 種類	時間数	1年		2年		3年		
					前期	後期	前期	後期	前期	後期	
専 門 科 目	必 修		デザイン概論		講義	30	30				
			ビジュアルコミュニケーション		実習	60	60				
			Illustrator実習	○	実習	30	30				
			Photoshop実習	○	実習	30	30				
			色彩概論 I		演習	60	60				
			ドローイング		実習	60	60				
			Webデザイン実習 I	○	実習	90	90				
			イラスト基礎		実習	60	60				
			ポートフォリオ	○	実習	60		60			
			DTP実習 I	○	実習	60		60			
			ブランディング I	○	実習	60		60			
			Webデザイン実習 II	○	実習	90		90			
			モーショングラフィックス I	○	実習	60		60			
			修了制作		実習	60		60			
			企画コミュニケーション I	○	実習	60			60		
			デザイン実務 I	○	実習	60			60		
			DTP実習 II	○	実習	60			60		
			ブランディング II	○	実習	60			60		
			Webデザイン実習 III	○	実習	90			90		
			モーショングラフィックス II	○	実習	60			60		
			企画コミュニケーション II	○	実習	60				60	
	デザイン実務 II	○	実習	60				60			
	卒業制作	○	実習	180				180			
	UI/UX	○	実習	30				30			
	Webデザイン実習 IV	○	実習	60				60			
				0							
				0							
				0							
				0							
				0							
一 般 科 目	必 修		PC実習(Excel)		実習	30	30				
			社会人基礎 I		講義	30		30			
			社会人基礎 II		講義	30			30		
			社会人基礎 III		講義	30				30	
						0					
						0					
専 門 科 目	必修科目授業時間数		—	1590	420	390	390	390	0	0	
	選択科目授業時間数		—	0	0	0	0	0	0	0	
一 般 科 目	必修科目授業時間数		—	120	30	30	30	30	0	0	
	選択科目授業時間数		—	0	0	0	0	0	0	0	
合 計			—	1710	450	420	420	420	0	0	

カリキュラム

科目区分	科目	実務経験 教員	授業の 種類	時間数	1年		2年		3年		
					前期	後期	前期	後期	前期	後期	
専 門 科 目	必 修	comico実習 I	○	実習	60		60				
		comico実習 II	○	実習	90			90			
		comico実習 III	○	実習	90				90		
		デッサン I	○	実習	60	60					
		デッサン II	○	実習	60		60				
		イラストレーション I	○	実習	60			60			
		イラストレーション II	○	実習	60				60		
		デジタルデザイン	○	実習	30		30				
		DTP実習 I	○	実習	60	60					
		DTP実習 II	○	実習	60		60				
		グラフィックデザイン I	○	実習	60			60			
		グラフィックデザイン II	○	実習	60				60		
		コミックビジネス I	○	実習	30	30					
		コミックビジネス II	○	実習	30		30				
		商業イラスト I	○	実習	30			30			
		商業イラスト II	○	実習	30				30		
		コミックツール実習	○	実習	60	60					
		デザインツール実習 I		実習	30	30					
	デザインツール実習 II		実習	30		30					
	デザインツール実習 III		実習	30			30				
	デザインツール実習 IV		実習	30				30			
	選 択	マンガ実習 I(マンガ選択)	○	実習	120	120					
		マンガ実習 II(マンガ選択)	○	実習	120		120				
		マンガ実習 III(マンガ選択)	○	実習	120			120			
		マンガ実習 IV(マンガ選択)	○	実習	120				120		
		イラスト実習 I(イラスト選択)	○	実習	120	120					
		イラスト実習 II(イラスト選択)	○	実習	120		120				
		イラスト実習 III(イラスト選択)	○	実習	120			120			
イラスト実習 IV(イラスト選択)		○	実習	120				120			
				0							
				0							
一 般 科 目	必 修	コンピュータリテラシー		講義	30	30					
		PC実習 I		実習	30	30					
		PC実習 II		実習	30		30				
		社会人基礎講座 I		講義	30		30				
		社会人基礎講座 II		講義	30			30			
		社会人基礎講座 III		講義	30				30		
					0						
	選 択				0						
				0							
専 門 科 目	必修科目授業時間数		—	1050	240	270	270	270	0	0	
	選択科目授業時間数		—	480	120	120	120	120	0	0	
一 般 科 目	必修科目授業時間数		—	180	60	60	30	30	0	0	
	選択科目授業時間数		—	0	0	0	0	0	0	0	
合 計			—	1710	420	450	420	420	0	0	

## カリキュラム

科目区分	科目	実務経験 教員	授業の 種類	時間数	1年		2年		3年	
					前期	後期	前期	後期	前期	後期
専 門 科 目	必 修	基礎医学	○	講義	60	60				
		医療関連法規Ⅰ		講義	30	30				
		医療事務Ⅰ	○	講義	180	180				
		メディカルマナーⅠ	○	講義	30	30				
		調剤事務Ⅰ		講義	30	30				
		検査・薬理学	○	講義	60		60			
		医療関連法規Ⅱ	○	講義	30		30			
		医療事務Ⅱ	○	講義	120	120				
		メディカルマナーⅡ	○	講義	30	30				
		調剤事務Ⅱ		講義	30	30				
		歯科事務Ⅰ	○	講義	60		60			
		医事コンピュータ演習Ⅰ	○	演習	30		30			
		医師事務作業補助Ⅰ	○	講義	60			60		
		医療事務Ⅲ	○	講義	90			90		
		歯科事務Ⅱ	○	講義	30			30		
		介護事務		講義	60			60		
		医事コンピュータ演習Ⅱ	○	演習	60			60		
		コンピュータ関連知識	○	講義	30			15	15	
		卒業研究Ⅰ	○	演習	30			30		
		医療機関実習		実習	90			90		
	医師事務作業補助Ⅱ	○	講義	60				60		
	電子カルテ演習	○	演習	30				30		
	卒業研究Ⅱ	○	演習	90				90		
	医療事務総合	○	講義	60				60		
選 択										
一 般 科 目	必 修	ビジネス文書		演習	30	30				
		コンピュータ演習Ⅰ		演習	60	60				
		社会人基礎講座Ⅰ		講義	30		30			
		コンピュータ演習Ⅱ		演習	60	60				
		社会人基礎講座Ⅱ		講義	30		30			
		パソコン応用演習		演習	30			30		
		商業簿記		演習	90			90		
	選 択									
専 門 科 目	必修科目授業時間数		—	1380	330	360	435	255	0	0
	選択科目授業時間数		—	0	0	0	0	0	0	0
一 般 科 目	必修科目授業時間数		—	330	90	90	30	120	0	0
	選択科目授業時間数		—	0	0	0	0	0	0	0
合 計			—	1710	420	450	465	375	0	0

## カリキュラム

科目区分	分野	科目	実務経験 教員	授業の 種類	時間数	1年		2年		3年		
						前期	後期	前期	後期	前期	後期	
コアカリキュラム授業	基礎動物学	生命倫理・動物福祉	○	講義	30				30			
		動物形態機能学Ⅰ・Ⅱ	○	講義	120	60	60					
		動物繁殖学	○	講義	30					30		
		動物行動学	○	講義	30	30						
		動物栄養学Ⅰ・Ⅱ	○	講義	60		30				30	
		比較動物学Ⅰ・Ⅱ	○	講義	60				30	30		
		動物看護関連法規	○	講義	15						15	
		動物愛護・適正飼養関連法規	○	講義	15						15	
		基礎動物看護学	動物看護学概論	○	講義	30	30					
			動物病理学	○	講義	30				30		
			動物薬理学Ⅰ・Ⅱ	○	講義	60					30	30
			動物感染症学Ⅰ・Ⅱ・Ⅲ	○	講義	90	30	30	30			
			公衆衛生学Ⅰ・Ⅱ	○	講義	60				30	30	
		臨床動物看護学	動物内科看護学Ⅰ・Ⅱ・Ⅲ	○	講義	90	30	30			30	
	動物外科看護学Ⅰ・Ⅱ		○	講義	60			30	30			
	動物臨床看護学総論		○	講義	30						30	
	動物臨床看護学各論Ⅰ・Ⅱ・Ⅲ・Ⅳ		○	講義	120			30	30	30	30	
	動物臨床検査学Ⅰ・Ⅱ		○	講義	60			30	30			
	動物医療コミュニケーション		○	講義	30				30			
	愛護・適正飼養学	愛玩動物学Ⅰ・Ⅱ	○	講義	60	30	30					
		人と動物の関係学	○	講義	30					30		
		適正飼養指導論Ⅰ・Ⅱ	○	講義	60					30	30	
		動物生活環境学	○	講義	30			30				
		ペット関連産業概論	○	講義	30				30			
	実習	動物形態機能学実習	○	実習	60	60						
		動物内科看護学実習Ⅰ・Ⅱ・Ⅲ・Ⅳ	○	実習	150	30	30			30	60	
		動物臨床検査学実習Ⅰ・Ⅱ	○	実習	60			30	30			
		動物外科看護学実習Ⅰ・Ⅱ・Ⅲ	○	実習	120			30	30	60		
		動物臨床看護学実習	○	実習	60						60	
		動物愛護・適正飼養実習Ⅰ・Ⅱ	○	実習	60		30	30				
動物看護総合実習Ⅰ・Ⅱ・Ⅲ		○	実習	180		60		60	60			
学校独自授業	一般科目	トリミング実習Ⅰ・Ⅱ・Ⅲ	○	実習	160	40	40	80				
		ペット美容学Ⅰ・Ⅱ	○	講義	60		30	30				
		犬種標準学		講義	30		30					
		PC実習		実習	30	30						
		社会人基礎講座Ⅰ・Ⅱ		演習	60				30	30		
		サービス接遇		演習	30	30						
		ビジネス文書		演習	30				30			
		AAA実習Ⅰ・Ⅱ		実習	60					30	30	
		愛玩動物看護学		講義	20						20	
		専門科目		授業時間数		—	1920	300	300	240	390	390
一般科目		授業時間数		—	480	100	100	110	60	60	50	
		合計		—	2400	400	400	350	450	450	350	



## カリキュラム

科目区分	科目	実務経験 教員	授業の 種類	時間数	1年		2年		3年		
					前期	後期	前期	後期	前期	後期	
専 門 科 目	必 修	犬学Ⅰ～Ⅳ	○	講義	120	30	30	30	30		
		公衆衛生学Ⅰ・Ⅱ		講義	60	30		30			
		動物健康管理・看護学	○	講義	30	30					
		動物栄養学	○	講義	30			30			
		飼養管理学Ⅰ・Ⅱ	○	講義	120		60		60		
		繁殖飼育学	○	講義	30			30			
		動物行動学	○	講義	30	30					
		ペットショップ学Ⅰ～Ⅳ	○	講義	120	30	30	30	30		
		ドッグトレーニング	○	実習	30		30				
		グルーミング総論	○	講義	30	30					
		グルーミング各論	○	講義	30		30				
		トリミング総論	○	講義	30			30			
		トリミング各論	○	講義	60				60		
		グルーミング基礎実習	○	実習	180	180					
		グルーミング応用実習	○	実習	180		180				
		トリミング実習	○	実習	210			210			
プロフェッショナルトリミング	○	実習	210				210				
一 般 科 目	必 修	PC実習		実習	30	30					
		ビジネス文書		演習	30		30				
		サービス接遇		演習	30	30					
		社会人基礎講座Ⅰ～Ⅳ		演習	120	30	30	30	30		
専 門 科 目	必修科目授業時間数		—	1500	360	360	390	390	0	0	
	選択科目授業時間数		—	0	0	0	0	0	0	0	
一 般 科 目	必修科目授業時間数		—	210	90	60	30	30	0	0	
	選択科目授業時間数		—	0	0	0	0	0	0	0	
合 計			—	1710	450	420	420	420	0	0	

カリキュラム

科目区分	科目	実務経験 教員	授業の 種類	時間数	1年		2年		3年	
					前期	後期	前期	後期	前期	後期
専 門 科 目	必 修		講義	24	24					
			講義	24	24					
		○	演習	48	48					
		○	演習	48	48					
		○	演習	48		48				
		○	演習	48		48				
		○	演習	48	48					
		○	講義	24	24					
		○	演習	24		24				
		○	演習	48		48				
			演習	72			72			
		○	講義	24		24				
			講義	48			48			
		○	演習	114	114					
		○	演習	114		114				
			演習	280			280			
			演習	264				264		
		○	演習	48	48					
		○	演習	70		70				
		演習	138				138			
選 択				0						
				0						
				0						
				0						
一 般 科 目	必 修		演習	24	24					
			演習	24		24				
			講義	24	24					
			講義	24		24				
			講義	24			24			
			講義	24				24		
	選 択				0					
					0					
					0					
					0					
専 門 科 目	必修科目授業時間数		—	1556	378	376	400	402	0	0
	選択科目授業時間数		—	0	0	0	0	0	0	0
一 般 科 目	必修科目授業時間数		—	144	48	48	24	24	0	0
	選択科目授業時間数		—	0	0	0	0	0	0	0
合 計			—	1700	426	424	424	426	0	0